

# Exile

Name:	Beruf:
Geburtsort:	Alter:
Wohnsitz:	Einkommen:

Bildung		+	-	=
Fitness		+	-	=
Geschicklichkeit		+	-	=
Persönlichkeit		+	-	=
Wahrnehmung		+	-	=

Haarfarbe:	
Augenfarbe:	
Größe:	cm
Gewicht:	kg
Teint:	

Spezialfähigkeiten	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%
	%

**Notizen zum Hintergrund**

---



---



---



---



---

**Schwäche**

---

## Fertigkeiten

<input type="checkbox"/> Akrobatik (Fx1)	%
<input type="checkbox"/> Athletik (Fx5)	%
<input type="checkbox"/> Bürokratie (Bx2)	%
<input type="checkbox"/> Charme (Px4)	%
<input type="checkbox"/> Computer (Bx2)	%
<input type="checkbox"/> Einschüchtern (Px2)	%
<input type="checkbox"/> Empathie (Wx3)	%
<input type="checkbox"/> Fahren (Wx1)	%
Fremdsprachen (Bx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
Handwerk/Kunst (Gx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/> Heimlichkeit (Gx3)	%
<input type="checkbox"/> Kaltblütigkeit (Px3)	%
<input type="checkbox"/> Kämpfen (Fx4)	%
<input type="checkbox"/> Kontakte (Px3)	%
<input type="checkbox"/> Krafteinsatz (Fx5)	%

<input type="checkbox"/> Medizin (Bx1)	%
<input type="checkbox"/> Nahkampfaffen (Fx3)	%
<input type="checkbox"/> Orientierung (Wx3)	%
Pilot (Wx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/> Recherche (Bx3)	%
<input type="checkbox"/> Schusswaffen (Gx3)	%
<input type="checkbox"/> Spurensuche (Wx4)	%
Technik (Bx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/> Tricks (Gx1)	%
<input type="checkbox"/> Überleben (Bx2)	%
<input type="checkbox"/> Überzeugen (Px3)	%
Wissenschaft (Bx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
Spezialgebiet:	

**Wundschwelle:**  $(Fx2+10)/3$



**Utensilien**

---



---



---



---



---



---



---



---

## Bezugspersonen

Name, Beruf	Art der Beziehung

Waffe	Schaden	Reichweite
Faust/Tritt	+	Kontakt
	+	
	+	
	+	
	+	

**Sonstiger Besitz:**

---



---



---

# Exile

Name:	Beruf:
Geburtsort:	Alter:
Wohnsitz:	Einkommen:

Bildung		+	-	=
Fitness		+	-	=
Geschicklichkeit		+	-	=
Persönlichkeit		+	-	=
Wahrnehmung		+	-	=

Haarfarbe:	
Augenfarbe:	
Größe:	cm
Gewicht:	kg
Teint:	

<b>Spezialfähigkeiten</b>		%
		%
		%
		%
		%
		%
		%
		%

<b>Notizen zum Hintergrund</b>

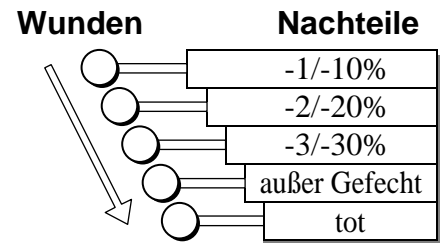
Schwäche
----------

## Fertigkeiten

<input type="checkbox"/> Akrobatik (Fx1)	%
<input type="checkbox"/> Athletik (Fx5)	%
<input type="checkbox"/> Bürokratie (Bx2)	%
<input type="checkbox"/> Charme (Px4)	%
<input type="checkbox"/> Computer (Bx2)	%
<input type="checkbox"/> Einschüchtern (Px2)	%
<input type="checkbox"/> Empathie (Wx3)	%
<input type="checkbox"/> Fahren (Wx1)	%
Fremdsprachen (Bx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
Handwerk/Kunst (Gx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/> Heimlichkeit (Gx3)	%
<input type="checkbox"/> Kaltblütigkeit (Px3)	%
<input type="checkbox"/> Kämpfen (Fx4)	%
<input type="checkbox"/> Kontakte (Px3)	%
<input type="checkbox"/> Krafteinsatz (Fx5)	%

<input type="checkbox"/> Medizin (Bx1)	%
<input type="checkbox"/> Nahkampfaffen (Fx3)	%
<input type="checkbox"/> Orientierung (Wx3)	%
Pilot (Wx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/> Recherche (Bx3)	%
<input type="checkbox"/> Schusswaffen (Gx3)	%
<input type="checkbox"/> Spurensuche (Wx4)	%
Technik (Bx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/> Tricks (Gx1)	%
<input type="checkbox"/> Überleben (Bx2)	%
<input type="checkbox"/> Überzeugen (Px3)	%
Wissenschaft (Bx1)	
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
<input type="checkbox"/>	%
Spezialgebiet:	

Wundschwelle: $(Fx2+10)/3$	<input type="text"/>
----------------------------	----------------------



<b>Utensilien</b>

## Bezugspersonen

Name, Beruf	Art der Beziehung

<b>Waffe</b>	Schaden	Reichweite
Faust/Tritt	+	Kontakt
	+	
	+	
	+	
	+	

<b>Sonstiger Besitz:</b>